



1. Als Jugendliche gelten Spielerinnen und Spieler, die am 1. Januar des Kalenderjahres noch nicht 18 Jahre alt waren.
2. Bis zu 6 Jugendliche können für eine Mannschaft pro Golfclub gemeldet werden. Davon kommen die 4 besten Tagesergebnisse in die Wertung. (Ausnahme: Der das Turnier ausrichtende Club darf am Spieltag mehr club-eigene Jugendliche mitspielen lassen, muss jedoch die für die Mannschaft gemeldeten Spieler vor Spielbeginn festlegen.) Spielgemeinschaften werden zugelassen.
3. Nehmen weniger als 4 Spieler einer Mannschaft teil, wird für jeden fehlenden Spieler das schlechteste in die Wertung kommende Tagesergebnis angerechnet.
4. Jugendliche ab HCP –54 dürfen mitspielen.
5. Jugendliche Clubmitglieder können ohne Einschränkung als Caddies mitgehen. Andere Begleitungen sind nicht erlaubt, keine Vorcaddies.
6. Gespielt wird nach den aktuellen Wettspielregeln und Wettspielbedingungen des DGV und den jeweiligen Platzregeln. Ummeldungen sollen spielnah erfolgen. Disqualifikationen von Mannschaften werden nicht durchgeführt.
7. Austragungsmodus: Stableford-Wettbewerb über 18 Löcher - vorgabewirksam. Die Spielgruppen sollten möglichst homogen erstellt werden.
8. Der ausrichtende Golfclub übernimmt die Kosten für die Versorgung auf der Runde, Essen nach dem Spiel, plus 1 Getränk für alle teilnehmenden Jugendlichen, 2 Betreuer je Golfclub sind in diese Regelung mit einbezogen. Zur Rundenverpflegung sollte gehören: Obst (Banane/Apfel), Getränke (Wasser, Schorle, 2x 0,5 l) und ein Müsliriegel. Es wird kein Startgeld und kein Greenfee genommen, Bälle zum Einspielen werden zur Verfügung gestellt (ca. 40 pro Spieler). Die Betreuer kümmern sich um die Rückgabe des Leergutes.
9. Alkohol- oder Zigarettenkonsum sind für TeilnehmerInnen der Jugendturniere auf der Runde und beim Zusammensein nicht erlaubt.
10. Preise:
 1. Brutto Jungen und 1. Brutto Mädchen bekommen je ein Paket Logo-Bälle (3 Stück)
 - 1.– 3. Netto gemischt (ist dem ausrichtenden Club überlassen)
 - Beste Brutto-Mannschaft des Tages – je Spieler ein Logo-Ball
 - Beste Netto-Mannschaft des Tages – je Spieler ein Logo-Ball
11. Gespielt wird in zwei Gruppen mit einem gemeinsamen Endspiel. Ausgefallene Spieltermine werden nicht nachgeholt. Das Finale wird in der Regel so gestartet, dass eine gemeinsame Siegerehrung möglich ist.
12. Preise beim Finale: Die beste Brutto und die beste Netto Mannschaft werden prämiert, ebenfalls die ersten 3 Spieler in der Brutto- und Nettowertung. Beim ersten Platz wird getrennt nach Mädchen/Jungen gewertet.
13. Alle teilnehmenden Mannschaften spielen in einer Liga. Die Aufteilung in Brutto und Netto Gruppen entfällt. Spielgemeinschaften sind möglich und erwünscht. Auf der Jugendwarte-Sitzung werden die Teams in zwei Gruppen aufgeteilt. Am Ende der Saison wird das Finale gemeinsam von allen Mannschaften gespielt.